

# **Congrès U2**

## **3-4-5 mai 2019**

**BIENVENUE  
À L'ATELIER  
D'ANIMATEUR**

**Le 4 mai 2019**

# **Buts de l'atelier**

- 1- Expliquer le rôle de l'animateur.**
- 2- Donner ses prérogatives.**
- 3- Donner des moyens**
- 4- Échanger des trucs.**

# Origine du « Lion animateur »

## Depuis quand?

Londres début des années 20

## Pourquoi?

Mettre du « PEP » dans les réunions

## Nom d'origine

Tordeur de queue, « TAIL TWISTER »

## Particularités

Seul dictateur ayant l'affection de toutes ses victimes

Seul officier n'ayant pas de règle précise à respecter

Les amendes qu'il donne sont sans appel

*Il ne peut être mis à l'amande, sauf consentement unanime  
de tous les membres incluant le sien*



---

# **Objectifs de l'animation**

**dans les clubs**

## **Envers les membres**

**Créer de la camaraderie, l'harmonie, l'amitié**

**Mieux se connaître entre membres**

**Promouvoir l'enthousiasme**

**Améliorer l'intérêt des membres**



## **Envers le club**

**Connaissances du Lionisme:**

**(International, Club, Zone, District, District Multiple U)**

**Relâchement positif, entracte**

# Rôle de l'animateur

**L'animateur est le pilote de la réunion, son rôle est de mettre en mouvement le groupe vers les objectifs de fraternité, d'amitié.**

**Rendre le groupe et la réunion plus efficaces.**



**□ L'animateur doit faire preuve :**

**d'un dosage approprié de directivité et de démarche participative...**

**d'affirmation de soi et de tonicité**

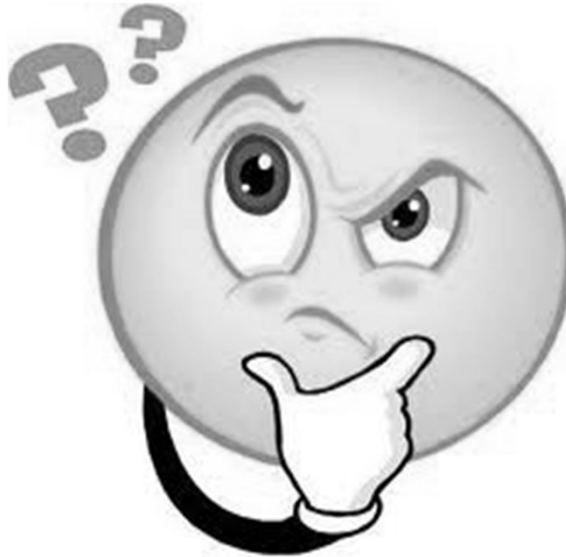
**de convivialité et d'humour pour détendre l'assemblée**



**de sérénité face aux incidents ou difficultés éventuelles de certains membres**

**d'écoute et d'ouverture aux retours des membres**

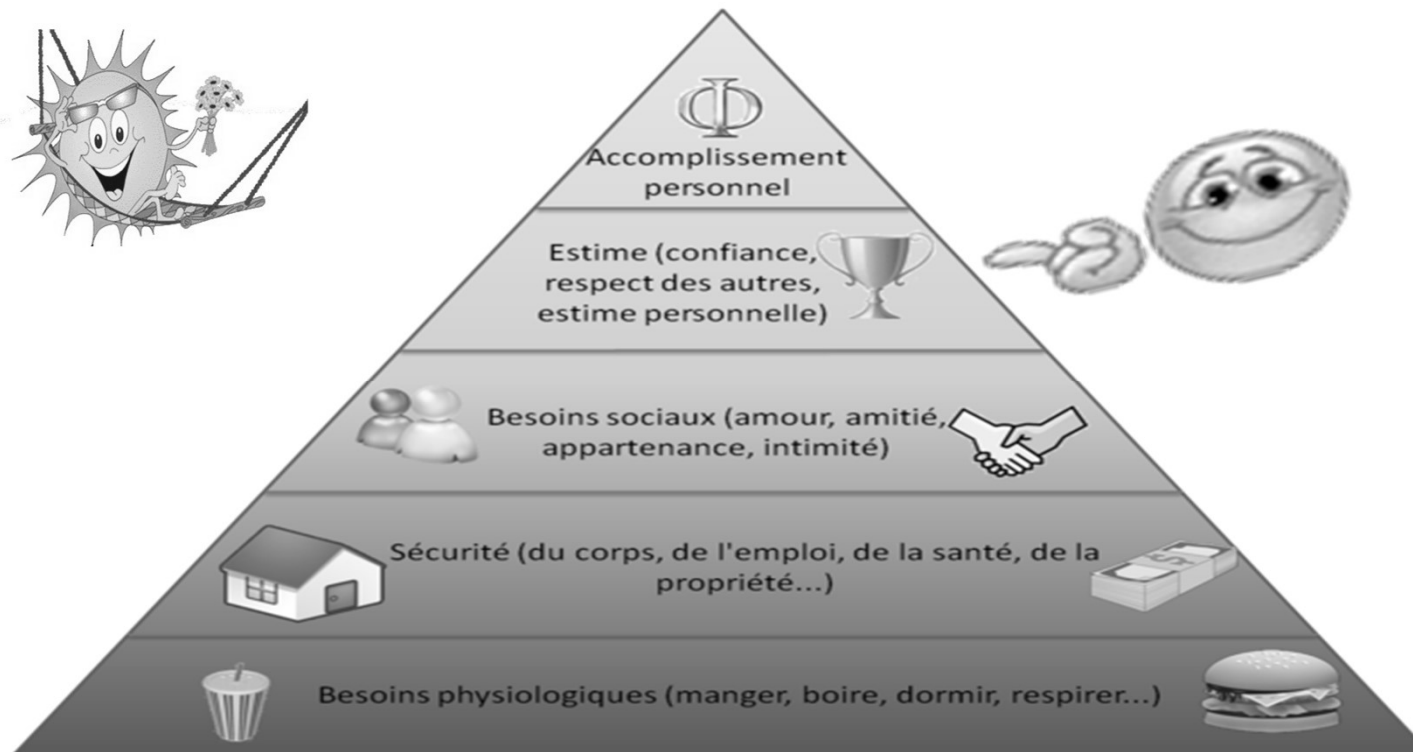
**L'animation doit être la plus participative et interactive possible**  
**L'animateur doit être un psychologue et réagir selon le membre**



**Regarder alternativement chaque membre du groupe : le regard est un moyen " d'adresser la parole ", car ne pas regarder un ou plusieurs membres du groupe revient à les ignorer, et est sujet à les désintéresser de l'animation.**



# Réagir selon chaque membre



# **Petits trucs:**

- 1- Ne restez pas statique, alternez vos déplacements, gauche à droite**
- 2- Ne vous précipitez pas rapidement vers un membre, cela fige...Une démarche plus lente est plus rassurante pour le membre**
- 3- Si possible au centre de la salle ce qui limitera la distance à parcourir pour vous déplacer vers le membre**
- 4- Faites des gestes, ils renforcent votre message, votre argumentation**
- 5- Votre dynamique gestuelle est importante, ne restez pas gelé sur le dossier d'une chaise ou le coin d'une table et ne vous déplacez pas une main dans les poches**
- 6- Ne parlez pas plus fort que nécessite la distance entre vous et les membres, approchez-vous**

**7- Ne parlez pas trop rapidement, octroyez vous des poses quand vous vous déplacez.**

**En effet, les pauses ont le mérite de :**

**vous permettre de reprendre votre souffle**

**d'anticiper ce qu'on va dire**

**permettre aux membres d'intégrer ce qui est dit**

**de créer un effet d'attente et de maintenir l'attention des membres**

**8- Les amendes devraient être de 25ç, 50ç ou de un dollar selon le cas. On peut donner deux ou plusieurs faits sur un membre pour obtenir un maximum de 2\$. C'est plus amusant.**

**9-Souplesse : Vous devez vous adapter en conséquence selon la durée de la réunion.**

# Importance du rôle d'animateur

## L'animation réussit provoque...

- Le goût de s'impliquer
- L'esprit de camaraderie,
- Une assiduité accrue



## La diffusion des connaissances sur...

- Les membres, lien d'amitié renforcé
- Le club
- Le Lionisme en général



# Qualités d'un animateur

Facilité d'expression

Imaginatif

Esprit présent

Jovial

Observateur

Tact en tout

Modérateur

Diversifié



# Les 5 genres d'animation pour un bon 100%

1- Le formateur & informateur



2- Le raconte-art



3- Le détective & délateur



4- Le chasseur & piègeur



5- L'amuseur

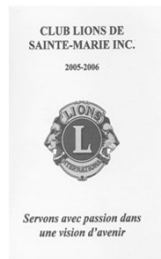


# 1- Le formateur & informateur

Partie sérieuse et ou culturelle

Info Lionisme

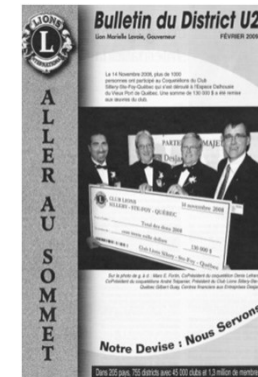
Revue, bottins, communiqués  
Activités, congrès, rendez vous



Info sur promotion d'un membre

Mariage, accouchement, mérites

Info actualité générale



## 2- Le raconte-art

### Partie Humoristique

Récit divers

Histoires, blagues, devinettes



★ Attention!!!!!!

L'animateur ne doit jamais être le« one man show»



### 3- Le détective & délateur

#### Humour et intrigue

##### Observer les oublis

Veste, insigne, bouton, poignée de main



##### Soutirer les délations de faits cocasses

##### Conjoint(e)

En voiture, au dépanneur,

Au travail, à la maison...PARTOUT!



#### Attention!!!!

Soyez à l'écoute de chacun et **prenez des notes.**

**Assurez vous de piéger chaque personne durant la saison. (au moins une fois)**



#### **4- Le chasseur & piéteur**

**Humour, intrigue & stratégie**

**Provoquer les situations cocasses**

**Lion fantôme délateur qui provoque les frasques**

**Tendant à faire sauter la poignée de main**

**Tendant à faire doubler le dessert ou la soupe**

**Tendant à faire disparaître valise, ustensiles, etc.**

**Message trompeur au téléphone**

**Tenue sport pour tous, veston et cravate pour un...**

**Souper thématique lunettes, sauf pour quelques uns**

**ETC .**



## 5- L'amuseur

Jeux, quiz, concours, test



Par écrit, dessin, vocal, physique, danse,  
audio, visuel, à l'aveugle, musical...



# Le temps et l'argent



**Durée d'animation**  
**Rarement plus de**  
**15 minutes**

– Selon l'assemblée...  
différent si 15 ou 35  
personnes.

À vous de bien percevoir  
votre audience. Un bon 30  
min. dynamique peut être  
très rassembleur. Mais...



**Argent recueilli:**

**Versé dans le compte**  
**administration.**

**Montant des amendes**  
**abordable. ( C.A.) (2\$ max)**

**Possibilité d'orienter cet**  
**argent vers des projets**  
**spéciaux. (congrès)**

**Se référer aux buts 1<sup>er</sup>:**  
**la camaraderie et non**  
**pas à un objectif**  
**budgétaire.**

# ??? Qui paye, qui paye pas???

## Non recommandé

Conférenciers

Invités

Les non membres

Officiers du cabinet

Le président

Membres table d'honneur



## Très recommandé

Tout les membres

De votre club

D'un autre club

Selon politiques de votre conseil d'administration

## Moyens pour contournés

Demander la permission à l'assemblée pour amender les personnes précitées, en début d'animation.

Celui qui accompagne, celui qui a invité ou le parrain pourrait écopier de la partie monétaire.



---

# Préparation de l'animation

## Physique

Arrivez tôt, accueil

Prédisposer la salle

(décors, cachette sous une chaise)

Être à l'écoute et observateur

Créer des liens avec les délateurs.

Demander aux premiers arrivés ...Lion fantôme et si... (respect des délations)



## Psychologique

Le rôle en tête

Pré-visualiser le déroulement

Rayonner le dynamisme



# « Attention, attention »

Évitez de parler...

Politique, religion, race.

Évitez d'être prévisible.

Évitez de s'acharner sur les mêmes personnes.

Commencer par le premier arrivé...

Évitez les faits nuisant aux réputations.

Évitez d'être vulgaire.



---

# « La touche finale »

## Personnalisez votre animation

Éphémérides (date pour date)

Actualité

Le passé Lionisme

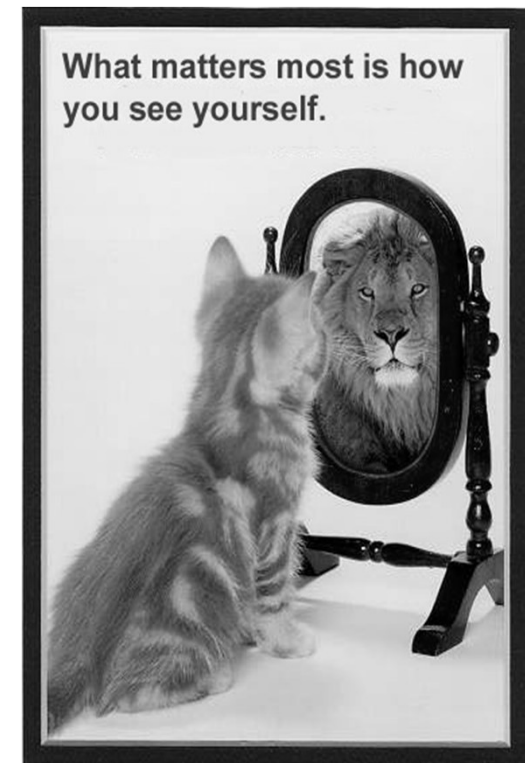
La pensée du jour

Réflexion

Une revue de l'année

Selon les notes prises sur  
chaque animation de l'année.

**!!!!Soyez simple et original!!!!**





# Annexe 1



## Sites web pour vous aider

1- Si on vous demande d'animer une soirée ou un party pour votre club. Vous tapez dans GOOLE.

[www.jabo-net.com/party.html](http://www.jabo-net.com/party.html)

[chezdophy.com/jeux.htm](http://chezdophy.com/jeux.htm)

[icaso.org](http://icaso.org)

[www.chezmaya.com/proverbes.htm](http://www.chezmaya.com/proverbes.htm)

[www.chezmaya.com/c\\_bulles.html](http://www.chezmaya.com/c_bulles.html)

2- Les devinettes: [www.unedevinette.com/devinette-droles.html](http://www.unedevinette.com/devinette-droles.html)

3- Les énigmes: [www.une-enigme.com](http://www.une-enigme.com)

4- Les proverbes: [www.unproverbe.com/proverbes-francais.html](http://www.unproverbe.com/proverbes-francais.html)

5- Les blagues: [www.une-blaque.com](http://www.une-blaque.com)

6- Les charades: [www.unecharade.com](http://www.unecharade.com)

7- Les anagramme: [www.uneanagramme.com](http://www.uneanagramme.com)

8- Les charades: [www.unecharade.com](http://www.unecharade.com)

9- Les blagues: [www.blablaques.net/blagues les plus nulles.html](http://www.blablaques.net/blagues_les_plus_nulles.html)

10- Jeux de mots:

[www.lessignets.com/signetsdiane/index.php?page=titulaires&category=21](http://www.lessignets.com/signetsdiane/index.php?page=titulaires&category=21)

11- C'est arrivé un: [www.planete.qc.ca/brisson/](http://www.planete.qc.ca/brisson/)

12- Compléter des mots:

[www.professeurphifix.net/lecture/23\\_completer mot theme.pdf](http://www.professeurphifix.net/lecture/23_completer_mot_theme.pdf)



---

# Bonne année de Lionisme



**Présentation 2019 : Lion Diane Roy Cyr**